

Seitenteil links Havanna



Einzigartiges Flair mit der Lounge HAVANNA von SIEGER

Möglich wird dies durch verschiedene Seitenteile, ein Eckteil und verschiedene freistehende Elemente. Die Gartenmöbel können dadurch als Sitzlandschaft, Dining-Lounge und Liegeplatz gleichermaßen verwendet werden. Die Sitz- und Rückenkissen liegen lose auf der Sitzfläche, die Rückenkissen sind an der Lehne angelehnt.

Ein ganz besonderer Material-Mix

Der Material-Mix aus kühlem Aluminium und warmem FSC®-zertifiziertem Teakholz. Grundlegend ist das Gestell aus Aluminiumprofilen mit Polyesterbeschichtung. Darauf befindet sich Sitz- und Rückenbespannung aus Textilux®-Kunstfasergewebe, die für ein besonders bequemes Sitzenerlebnis verantwortlich ist. Für die ganz großen Wohlfühlmomente sorgen schließlich die Kissen mit Sunproof-Stoffbezügen, welche im Lieferumfang enthalten sind. Die Bezüge sind abzieh- und bei 40°C maschinenwaschbar.

Das Eckteil verbindet die Elemente der Lounge

HAVANNA bietet Seitenteile, die den Anfangs- und Endpunkt Ihrer Lounge HAVANNA bestimmen. Verbinden können Sie diese und andere Elemente u. a. mit einem Eckteil. Das Eckteil ermöglicht aber auch weitere Kombinationen; Ihrer Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Wie wäre es bspw. mit zwei Eckteilen und einem Beistelltisch bzw. einer Bank in der Mitte? Lassen Sie Ihre Vorstellungen Wirklichkeit werden.

Spezifikationen

Modell	454/G-G
Farbauswahl	Eisengrau
Produkttyp	Loungemöbel
Serie	Havanna
Länge in cm ca.	77
Breite in cm ca.	73
Höhe in cm ca.	78,5
Sitzhöhe in cm ca.	43
Unterkonstruktion	Aluminium
Farbe Armlehne	Teakfarben
Farbe Gestell	Eisengrau
Farbe Gewebe/Stoffbezug	Grau
Material Armlehne	Aluminium - FSC®-zertifiziertes Teakholz
Material Gestell	Aluminium
Material Gewebe/Stoffbezug	Polypropylen
Bezeichnung Gewebe/Stoffbezug	Sunproof®
Gewicht in kg ca.	9,9

Verwandte Produkt



Ecke Havanna



Seitenteil Rechts Havanna



Seitenteil links Havanna

Verwandte Produkt



Sessel Havanna



Eckteil mit Verstellbarem Sitz



Bank/Beistelltisch Havanna